

OMM-Final 2017

Scheibeneinteilung

Kat: Aktive-Gewehr

M-Nr.	Verein	Kanton	S-NR	S-NR	Kategorie	B-Final	Distanz	S-NR	<u>Ablösungen</u>	<u>Ablösungen</u>
1	Eggerstanden Schützenverein	AI	9	10	A-Gewehr	B-Final	300		08:30 - 10:30	08:30-10:30
1	Haldenstein Schützengesellschaft	GR	7	8	A-Gewehr	B-Final	300		08:30 - 10:30	08:30-10:30
1	Zürich Schützengesellschaft der Stadt	ZH	11	12	A-Gewehr	B-Final	300		08:30 - 10:30	08:30-10:30
1	Bettwiesen Schützengesellschaft	TG	5	6	A-Gewehr	B-Final	300		08:30 - 10:30	08:30-10:30
1	Kyburg Schützengesellschaft	ZH	13	14	A-Gewehr	B-Final	300		08:30 - 10:30	08:30-10:30
1	Ruschein Societad da tir Vorab	GR	3	4	A-Gewehr	B-Final	300		08:30 - 10:30	08:30-10:30

M-Nr. Verein

M-Nr.	Verein	Kanton	S-NR	S-NR	Kategorie	C-Final	Distanz		<u>Ablösungen</u>	<u>Ablösungen</u>
1	Pontresina Schützenverein	GR	37	38	A-Gewehr	C-Final	300		08:30-10:30	08:30-10:30
1	Saragns Feldschützengesellschaft	SG	39	40	A-Gewehr	C-Final	300		08:30-10:30	08:30-10:30
1	Altnau Schützengesellschaft	TG	35	36	A-Gewehr	C-Final	300		08:30-10:30	08:30-10:30
1	Haldenstein Schützengesellschaft	GR	41	42	A-Gewehr	C-Final	300		08:30-10:30	08:30-10:30
1	Wartau Schützenverein	SG	33	34	A-Gewehr	C-Final	300		08:30-10:30	08:30-10:30
1	Wangen Schiessverein (verzichtet)	ZH	43	44	A-Gewehr	C-Final	300		08:30-10:30	08:30-10:30
1	Mosnang-Mühlrüti Sportschützen	SG	31	32	A-Gewehr	C-Final	300		08:30-10:30	08:30-10:30
1	Heiden Feldschützen	AR	45	46	A-Gewehr	C-Final	300		08:30-10:30	08:30-10:30

Kat: Aktive-Pistole

M-Nr.	Verein	Kanton	S-NR	S-NR	Kategorie	B-Final	Distanz
1	St. Margrethen Schützenverein	SG	9		A-Pistole	B-Final	50
1	Uster SG Pistolenschützen	ZH	8		A-Pistole	B-Final	50
1	Diessenhofen Pistolenschützen	TG	10		A-Pistole	B-Final	50
1	Frauenfeld Stadt Pistolenschützen	TG	7		A-Pistole	B-Final	50
1	Au-Widnau schützengesellschaft	SG	11		A-Pistole	B-Final	50
1	Schaffhausen Polizeischützen	SH	6		A-Pistole	B-Final	50

Schiesszeiten

	von	bis
B-Final		
Aktive-Gewehr	08:30	10:30
Aktive-Pistole	08:30	11:00
C-Final		
Aktive-Gewehr	08:30	10:30